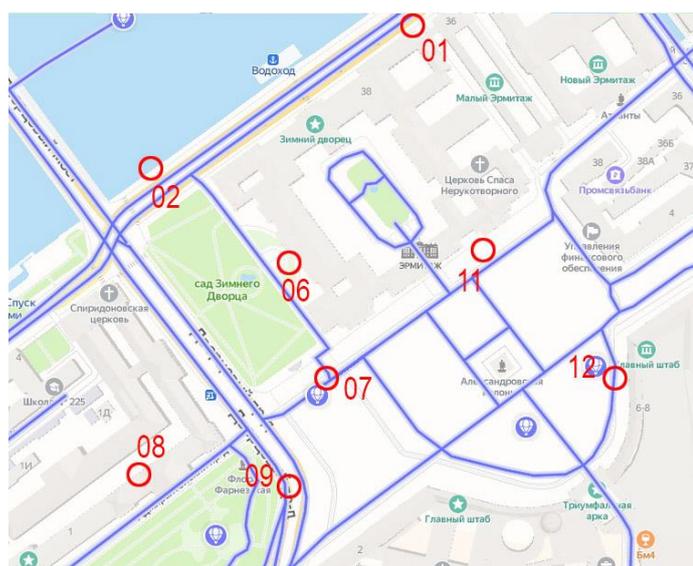


Онлайн-квест-ориентирование

(Федоров В.С., Мельникова Е.К., СПб, 2020)

Краткое описание:

1. Игра носит командный характер: участники могут договориться внутри команды и как-то распределить свои роли (например, начать поиски с разных зон карты или кому-то отдать сферу поисков, а кому-то – дополнительные задания). При этом команде надо выбрать участника, который будет собирать и упорядочивать информацию, пришлет итоговый ответ организаторам (после получения ответа время команды останавливается, ответы и дополнения других участников данной команды не принимаются, будьте внимательны); Команда может состоять из любого числа участников (как детей, так и взрослых), но сумма возрастов участников не должна превышать 53 года);
2. Контрольное время игры – 1 час (после истечения КВ ответы команд не принимаются). Если команда присылает ответ раньше, каждая сэкономленная минута приносит команде призовые 0,5 балла;
3. Стартовая конференция игры начнется на платформе JitsiMeet 11.05.2020 в 16.30 (ссылки будут выложены в группе <https://vk.com/turclub8>), после предстартового брифинга командам будут высланы задания и объявлен старт. В процессе игры участники могут задавать свои вопросы в конференции. Результаты команды отсылают единым текстом в ВК организаторам <https://vk.com/fvs14>, это время считается финишным;
4. Разрешено любое общение внутри команд, запрещены любые подсказки другим командам и участникам (в конференции, вк, лично итд). Штраф за подсказки – 50 баллов));



5. Каждая команда получает 2 картинки: карту местности с нанесенными на ней контрольными пунктами с номерами + набор элементов фотографий из Яндекс-карт (версия съемки 2019) с буквенными обозначениями. Основная задача команд – соотнести цифры КП с буквами картинок.



За каждую правильно соотнесенную с КП картинку команда получает 1 призовой балл.

Искать КП можно в любом порядке, но записывать строго в порядке увеличения. Результаты записываются следующим образом: 1 = Д; 2 = З; 3 = М; 4 = А и т.д. (можно писать в столбик) Неправильные ответы в этой части не штрафуются.

Важно: на карте число с номером КП располагается с той стороны, откуда смотрит наблюдатель (камера);

6. Большие призовые баллы команда будет получать за дополнительные задания, выполнение которых возможно при правильном выполнении основного. Например:

- указать Яндекс-координаты картинок, которые остались несоотнесенными с КП (если вы соотнесли правильно КП в основной части задания, за каждые такие координаты команда получит 3 призовых балла, но за координаты к неправильной картинке команда получит 2 балла штрафа);

- указать название места, годы жизни героя, интересный исторический факт или городскую легенду, имя архитектора или скульптора; собрать 5 картинок по какому-то принципу, написать, почему такое название, указать связь 2х или более картинок, объединить архитектурные стили и т.д. За это будут даваться большие призовые баллы, но будет также привязка к основному заданию (и штрафы, если вы в нем ошиблись).

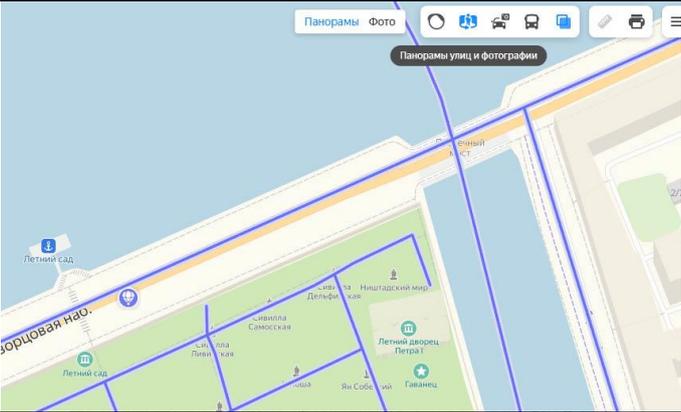
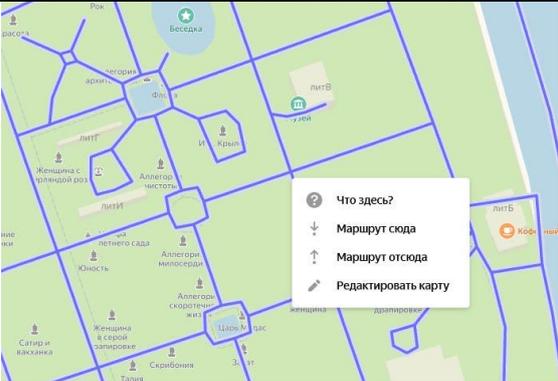
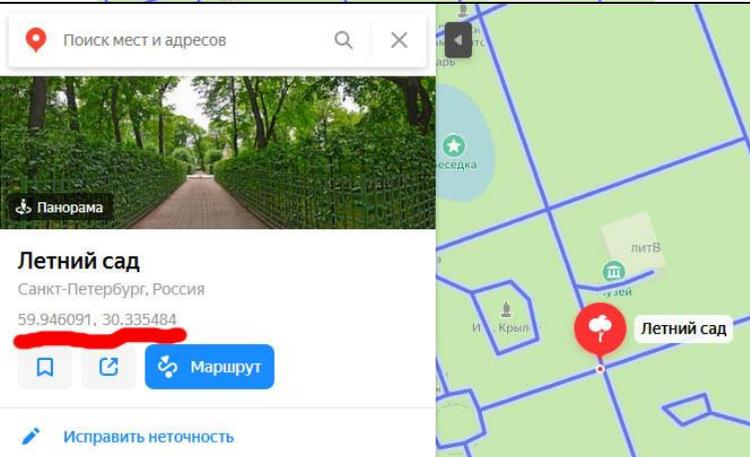
У команды будет возможность выбрать – рискнуть и заработать много баллов (и здесь вам пригодится эрудиция и поиск в интернете) или заработать меньше баллов, но снизить риск штрафных. Промежуточный вариант – зарабатывать призовые баллы, используя только те данные из основной части, в которых вы 100% уверены (но это будет возможно не со всеми вопросами)).

7. В начале игры дополнительный призовой балл получает команда, угадавшая заранее район Санкт-Петербурга, где проводится игра);

8. Итоги будут подведены и выложены в группе <https://vk.com/turclub8> в течении 2-3 дней. По всем вопросам можно обращаться к организаторам <https://vk.com/fvs14> или +79052264750. Желаем удачи!)

Как находить ответы с помощью приложения «Яндекс-карты»

(фото взяты оттуда)

	<ol style="list-style-type: none">1. Скачиваем «Яндекс-карты» (если смартфон)2. Открываем приложение (неважно, на настольном компьютере или смартфоне)3. Включаем пиктограмму «Панорамы улиц и фотографии» (появятся синие линии отснятых панорам и значки «воздушного шара» - панорам с воздуха)
	<ol style="list-style-type: none">4. Нажимаем на любую синюю линию – видим панораму этого места. Ее можно поворачивать.5. Далее, нажимая на белые стрелки в середине, можно перемещаться. Также можно приближать и удалять камеру.
	<p>Как узнать координаты места?</p> <ol style="list-style-type: none">6. Наводим мышкой, нажимаем правой клавишей/удерживаем пальцем на экране7. Нажимаем «Что здесь?»
	<ol style="list-style-type: none">8. В верхнем левом углу (на смартфоне – внизу) видим краткое описание и цифры координат (там есть значок «Копировать») – копируем в ответы

Желаем успеха! =)